



DE BÁSICO
A AVANZADO

+4-10
años

KUBO: LA SOLUCIÓN DE CODIFICACIÓN CREATIVA PARA K-5

KUBO es una solución de programación para alumnos de 4 a 10 años o más. Con un plan de estudios detallado y alineado con los estándares, KUBO es una excelente manera para que los educadores introduzcan a los estudiantes en la programación y una gran manera para que los niños comiencen su viaje hacia la programación.



edacom
TECNOLOGÍA EDUCATIVA



THE WAY EVERY KID SHOULD LEARN HOW TO CODE



1030 SET KUBO CODING STARTER

PARA ESTUDIANTES A PARTIR DE +4 AÑOS

El set de KUBO Coding Starter es el punto de partida ideal para que los educadores lleven la codificación al aula e introduzcan el pensamiento computacional. Enseñe rutas, funciones, subrutinas y bucles en pasos sencillos y lógicos.



Plan de estudios alineado con estándares certificados.



Ayuda a ser una educador mejor preparado

Con KUBO, nos aseguramos de que pueda enseñar a sus estudiantes la codificación de una manera atractiva.



FÁCIL DE INICIAR

Descubra los principios de nuestro lenguaje de programación TagTile® con un enfoque de aprendizaje STEAM.



FÁCIL DE USAR

Mejora tus habilidades como educador e impulsa los resultados de tus alumnos con nuestra herramienta de desarrollo práctica.



FÁCIL DE USAR EN DIFERENTES ASIGNATURAS

KUBO está hecho para la enseñanza transversal. Creemos que aprender a programar y desarrollar el pensamiento computacional son habilidades esenciales para el futuro. Con KUBO, ayudarás a los estudiantes de hoy a convertirse en la fuerza laboral del mañana.



Map Maker esta creado para ti.

Libera su creatividad con KUBO Map Maker. Construye mapas para que tus estudiantes aprendan de formas nuevas y emocionantes.






Ampliar la experiencia de aprendizaje práctico de KUBO

10102 SET KUBO CODING+

PARA ESTUDIANTES A PARTIR DE +4 AÑOS

Actualiza tu Set KUBO Coding Starter y aumenta las habilidades de tus alumnos con 36 TagTiles® adicionales, que permiten controlar el tiempo, la velocidad, la distancia y la dirección. Con KUBO Coding+, los estudiantes se convierten en programadores más seguros utilizando funciones más avanzadas, subrutinas y bucles para un sinfín de posibilidades.

 Plan de estudios alineado con estándares certificados.



10103 SET KUBO CODING++

PARA ESTUDIANTES A PARTIR DE +7 AÑOS

Introduce nuevos conceptos de codificación, algoritmos complejos y patrones de pensamiento abstracto. El set KUBO Coding++ incluye 44 TagTiles® y facilita a los alumnos la codificación de eventos, condiciones (if/else) y variables.

 Plan de estudios alineado con estándares certificados.



Practica las matemáticas de forma divertida y atractiva



10104 SET KUBO CODING MATH

PARA ESTUDIANTES A PARTIR DE +4 AÑOS

El set de KUBO Coding Math es una excelente manera para que los educadores cubran múltiples objetivos de aprendizaje y permitan a los estudiantes aprender varias habilidades simultáneamente. Este paquete complementario contiene 50 nuevos TagTiles®, incluidos números, operadores y TagTiles® de juegos lúdicos.

Además, este complemento ofrece Guías de Tarea y mapas de retos gratuitos, que abordan el conteo, la cardinalidad, las operaciones, el pensamiento algebraico, los números y las operaciones, disponibles para su descarga gratuita en portal.kubo.education.

*Para utilizar estos TagTiles necesitará un Set KUBO Coding Starter.

KUBO PLAY: UNA SOLUCIÓN DE APENDIZAJE DIGITAL PARA K-5

Para usar en
clase o en casa

Tres modos
diferentes con más
de 100 tareas

Plan de estudios certificado y
adaptado a las normas,
disponible en formato digital y
semipresencial

KUBO PLAY es una herramienta de simulación digital, que facilita a los estudiantes empezar a programar en primaria.

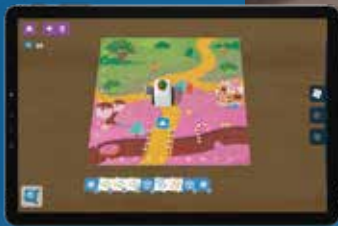


3 modos para aprender con KUBO PLAY:



JUEGO LIBRE:

Explora todos los conceptos
de codificación.



MODO PRÁCTICA:

Viaje de aprendizaje personalizado
para cada alumno.



MODO HISTORIAS:

Aprende a programar mientras mejoran
su capacidad de contar historias.

SUSCRÍBETE A KUBO PLAY

- Gestiona tu clase y asigna tareas para apoyar aún más las prácticas de codificación.
- Siga el progreso individual de cada alumno.
- Servicio y garantía de por vida, y solución fácil de actualizar.



portal.kubo.education

PORTAL KUBO

Como educador, tienes acceso al Portal KUBO. En él encontrarás todos los recursos que necesitas para ofrecer experiencias de aprendizaje de alta calidad en tu aula. Planifique tus lecciones y todo tu plan de estudios en el Portal KUBO. Esto incluye un plan de estudios práctico, digital y mixto alineado con los estándares certificados.

Todo está en un sólo lugar para que los educadores se preparen hoy para la clase de mañana. Y siempre que necesite inspiración, te apoyamos con seminarios web, libros blancos, etc.

Preparados. Juego. Aprender.

Introducir nuevas formas de aprender nunca es tarea fácil. A veces, no se sabe por dónde empezar (o dónde y cuándo terminar). Y a veces, resulta abrumador con todas las posibilidades y la cantidad de productos entre los que elegir.

Si puedes decir "Sí" a cualquiera de las siguientes afirmaciones, eres perfecto para empezar con KUBO:



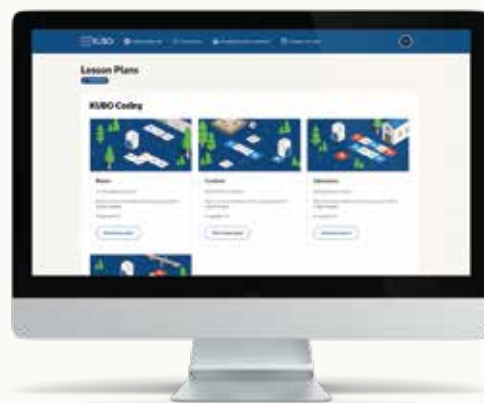
Enseñas codificación /
STEAM / STEM para
estudiantes K-5



Sabes que la codificación
es importante, pero no
tienes las herramientas
adecuadas para enseñar a
codificar de una manera
atractiva y divertida



Tienes un presupuesto
pequeño y necesita una
solución accesible



¿LISTO?

Si no es así, escanéame y
reserva una demo. Te
sorprenderá lo fácil que es
empezar.





ESTA ES LA RAZÓN POR LA QUE DEBERÍAS ADQUIRIR KUBO PARA TU ESCUELA

A estos educadores les encanta trabajar con KUBO. A ti también, y a tus alumnos.

"KUBO es muy intuitivo. Los alumnos pueden empezar sin más y es fácil transferir los conceptos básicos que aprenden a lenguajes de codificación más formales más adelante. No tengo que dar instrucciones complejas porque, con KUBO, ¡los niños pueden resolver las cosas por sí mismos! Es fantástico que los niños aprendan jugando y descubran que la programación, de la que han oído decir a sus padres que es tan difícil, es en realidad pan comido para ellos. Es genial."

Rikke Lohmann,
Kroggårdsskolen, Denmark



"Una de las cosas que nos gusta de KUBO es que no sólo enseña codificación en su nivel más básico a nuestros niños más pequeños. También se puede integrar en nuestras clases de matemáticas, en nuestras clases de cuentos."

Roy Coleman,
Executive Headteacher,
Nightingale Primary School, UK



"Cuando vi KUBO pensé que sería fácil de usar, ¡pero no pensé que sería tan fácil de usar! Me puse en marcha el mismo día que llegaron las cajas. No necesité una larga formación ni un tutorial. Nos pusimos manos a la obra enseguida."

Dana Cochrane,
Stilwell Grade School, US



¿POR QUÉ INTRODUCIR LA PROGRAMACIÓN EN EL AULA?



EMPODERA A LA PRÓXIMA GENERACIÓN

Enseña a tus alumnos a programar y ayúdeles a tomar las riendas de su futuro.



UNA HABILIDAD IMPRESCINDIBLE

La programación es resolución de problemas. Introduzca a sus alumnos en la programación y les enseñará a resolver problemas complejos.



COMPUTATIONAL THINKING



INTRODUCE LA CODIFICACIÓN A TU AULA ¡HOY MISMO!

Así de sencillo es empezar. Si quieres saber más sobre el mundo de KUBO,
no dudes en ponerte en contacto con nosotros.



+52 55 5102 7199



www.edacom.mx



edacom
TECNOLOGÍA EDUCATIVA



**¿QUIERES VER CÓMO
FUNCIONA?**

No hay problema.
¡Escanéame para
reservar un demo!



kubo.education